

This Page Is Inserted by IFW Operations
and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,
please do not report the images to the
Image Problem Mailbox.**

F-6560

The Abstract of JP-U-S58-162864

This publication discloses the game machine for scoring points by foot.

The game machine comprises the following:

a footplate 2 with emission device 3 being put on a mat 1, and a speed controller 5 a power switch 6 and a plug-in receptacle 7 being connected to a score board 4 controlled by a micro computer.

When turning on power after setting the speed controller 5 as slow version or quick version, the emission devices 3 on the center of the footplates 2 start emitting in sequence with sound, each emission device 3 emitting in a predetermined time. By stepping on the emitting footplates 2 in sequence, the score displayed on the score board 4 is added. If a player fails to step on the emitting footplate 2 within the predetermined time, a red lump is lighted. When three red lumps are lighted, the game comes to an end.

⑬ 日本国特許庁 (JP)

⑭ 実用新案出願公開

⑯ 公開実用新案公報 (U)

昭58—162864

① Int. Cl.³

A 63 B 23/00

A 63 F 9/00

識別記号

庁内整理番号

6547—2C

8102--2C

② 公開 昭和58年(1983)10月29日

審査請求 未請求

(全 1 頁)

① 足踏得点ゲーム機

② 考案者 後藤卓巧

柏市増尾1645—3

③ 実 願 昭57—59936

④ 出 願 人 後藤卓巧

⑤ 出 願 昭57(1982)4月24日

柏市増尾1645—3

⑥ 実用新案登録請求の範囲

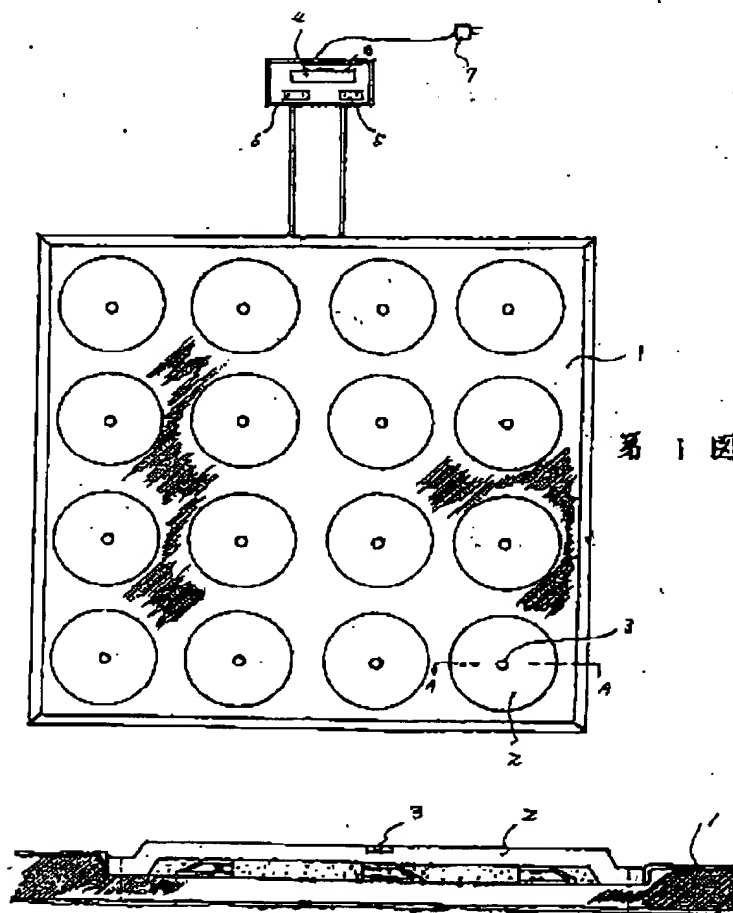
数物 1 に発光装置 3 の付いた踏板 2 を取付けマイクロコンピュータによる得点標示盤 4 にスピード操作 5 電源スイッチ 6 差込コンセント 7 の操作部品を接続させる。

以上の様に構成された足踏得点ゲーム機。

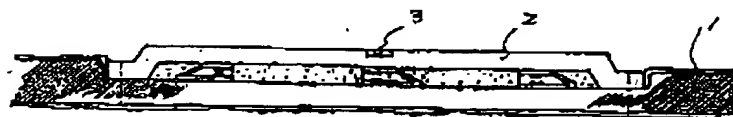
図面の簡単な説明

第 1 図は一般的な平面図、第 2 図は断面図。

1……数物、2……踏板、3……発光装置、4……得点標示盤、5……スピード操作、6……電源スイッチ、7……差込コンセント、8……点灯標示。



第 1 図



第 2 図 A-A 断面

明 細 書

1 考案の名称 足踏得点ゲーム機

2 実用新案登録請求の範囲

教物(1)に発光装置(3)の付いた踏板(2)を取付け
マイクロコンピュータによる得点標示盤(4)に
スピード操作(5)電源スイッチ(6)差込コンセント
(7)の操作部品を接続させる。

本発明

以上の様に構成された足踏得点ゲーム機。

3 考案の詳細な説明

この考案は教物の上に数個の踏板を置き、マ
イクロコンピュータにより踏板に1枚ずつ発
光する装置を取付け、発光した踏板を一定時間
内に踏む事により得点が加算して行く運動具で
ある。

従来運動具としてはルームランナー等がある
が長時間行う為には忍耐力が必要であり長続き
しないが、本機はバランスの上で運動神経を必
要とし得点を競う事により、楽しく出来るゲー
ム性のある運動具である。

これを図面にて説明すれば、一定の大きさの

- 1 -

実開58-162894

628

公開実用 昭和 58— 162864

教物(1)の上に数枚の踏板(2)を置き踏板(2)の中央に発光装置(3)が付き、差込コンセント(7)電源スイッチ(6)スピード操作(5)得点標示盤(4)点燈標示(8)等の設備の付いたマイクロコンピュータによる運動具である。

使用方法を説明すると、差込コンセント(7)を電源に差込みスピード操作(5)をスロー又はクイックにセットし電源を入れると、音と共に踏板(2)の中央の発光装置が一定時間内に次々と発光して行く。発光して行く踏板を次々と踏む事により得点標示盤に得点が加算されて行き、一定時間内に踏板を踏む事が出来なかつた場合は赤ランプが付き、3度赤ランプがつくとゲームは終了する。

材質はスベリにくいグッション性のある物を使用する。

4. 図面の簡単を説明

第1図は一般的な平面図

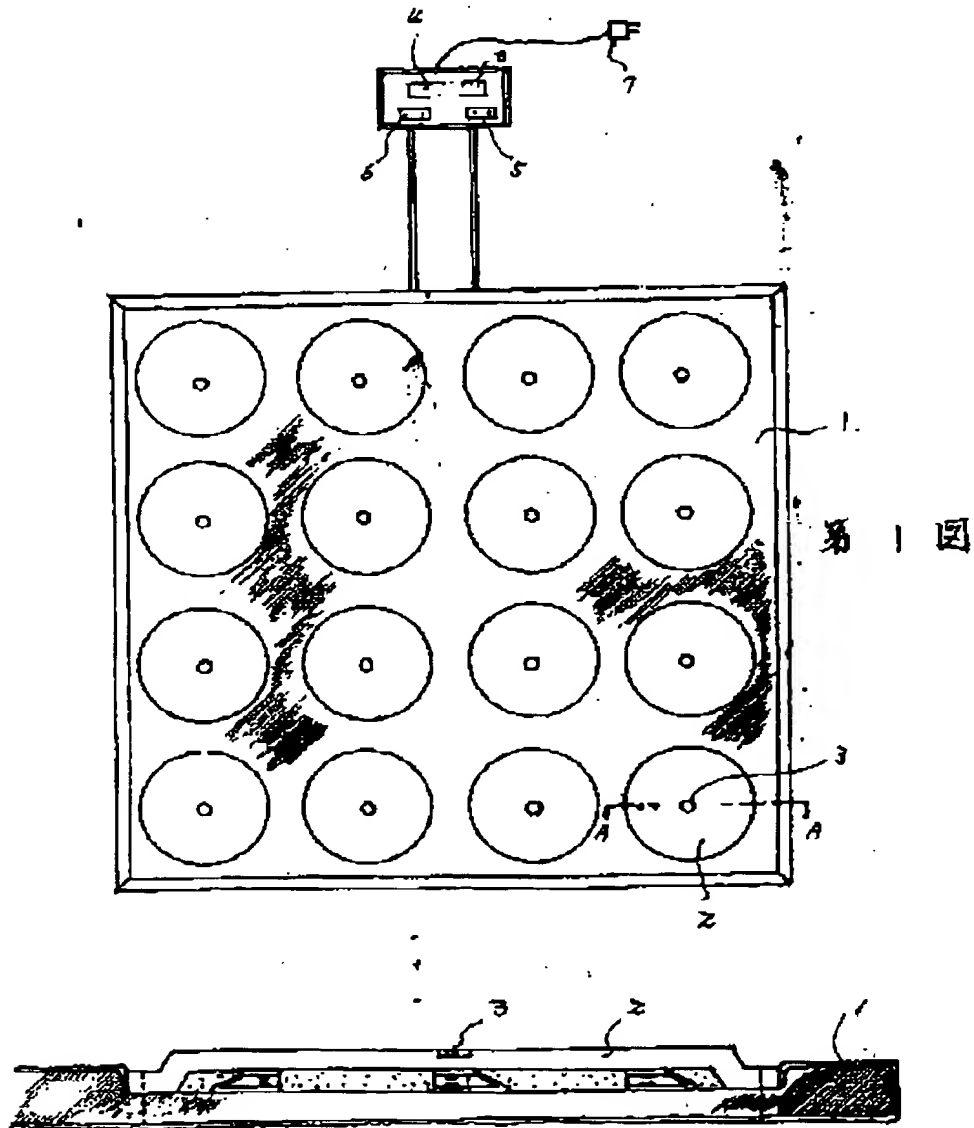
第2図は断面図

(1)教物 (2)踏板 (3)発光装置 (4)得点標示盤

- (5) スピード操作 (6) 電源スイッチ
(7) 差込コンセント (8) 点燈標示

実用新案登録出願人 後 藤 卓 巧

公開実用 昭和 58— 162864



第 2 図 A-A 断面

631

実用新案登録出願人 後藤 卓 巧
 実用58-162864